

**Pro Loco “Civitas Citrarii”**

**Cetraro (CS)**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**GIOCO N° 3**

**CARRIOL-TANDEM**

Art. 1) Al gioco parteciperanno **due (2)**  concorrenti, di cui **uno (1)** di sesso femminile.

Art. 2) Il gioco consiste nel percorrere un tragitto lungo 15 metri per 4 volte e con i concorrenti

seduti alternativamente sulla carriola.

Art. 3) Al via dell’ arbitro uno dei concorrenti partirà spingendo la carriola su cui sarà posizionato

l’ altro concorrente e dovrà percorrere un tragitto lungo **15 metri**  per arrivare nell’ area

di cambio. Al termine del primo percorso si invertiranno le posizioni, il primo concorrente

salirà sulla carriola mentre il secondo concorrente spingerà la stessa per compiere un

tragitto di **15 metri** ed arrivare all’aria di cambio. Al termine del secondo percorso si inverti-

ranno di nuovo le posizioni, per cui il concorrente seduto sulla carriola spingerà la carriola

mentre il secondo concorrente salirà sulla stessa, percorrendo sempre un tragitto di **15 mt.**

per arrivare all’aria di cambio. Al termine del terzo percosso si invertiranno di nuovo le posi-

sizioni tra i concorrenti e così completeranno il quarto percorso sempre di 15 metri per

arrivare all’aria di cambio. Superata la linea di “**scambio”** il concorrente che spingerà la

carriola suonerà una campana, posta ad un metro di distanza dalla stessa che determinerà

la fine del gioco.

Art. 4) Alla partenza il giocatore che siederà nella carriola partirà già in posizione.

Art. 5) I giocatori seduti nella carriola, durante la gara, non potranno mettere piede a terra,

dovranno stare con tutto il corpo nella carriola, non potranno tenere le gambe penzoloni, né

potranno poggiare i piedi sulla struttura esterna della carriola. Ognuna di queste infrazioni

sarà sanzionata con una penalità di **15 secondi**

Art. 6) Se durante la prova uno dei giocatori cadrà si rialzerà e continueranno la gara, **senza**

**penalità**, dal punto di caduta.

Art. 7) L’ area di cambio misurerà **2,50 x 2,50** mt. Se lo scambio dei giocatori sarà effettuato fuori

quest’area il Rione sarà penalizzato, ogni volta, di **15 secondi**.

Art. 8) Tempo massimo della prova **tre (3)** minuti

Art. 9) La graduatoria sarà stilata in base al tempo fatto registrate da ogni singolo Rione

*N.B .La carriola verrà fornita dalla Pro Loco.*