

**Pro Loco “Civitas Citrarii”**

**Cetraro (CS)**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**COPPA NATHAN MARITATO**

**SALTA IL FOSSO**

Art. 1) Al gioco parteciperanno **cinque (5)** concorrenti, di cui **uno (1)** almeno di sesso femminile.

Art. 2) Al via dell’ arbitro i concorrenti, uno alla volta, dovranno effettuare un percorso lungo

circa **venti (20**) metri. Lungo il percorso dovranno, saltando, entrare in **cinque** (**5) cerchi**

posti a zig-zag e distanti l’ uno dall’ altro circa **un (1)** metro (vedi disegno), saltare **tre** (3)

ostacoli alti **trenta (30**) cm. (posti a circa **12, 15 e 17** metri dalla partenza). Il secondo, il

terzo, il quarto ed il quinto concorrente partiranno dopo che il concorrente che lo precederà

avrà oltrepassato la linea d’arrivo e l’arbitro avrà fischiato la partenza. Il quinto concorrente

dopo che avrà oltrepassato la linea d’ arrivo suonerà la campana di fine gara, posta nelle

vicinanze della linea d’arrivo.

Art. 3) Se durante il gioco verrà abbattuto un ostacolo o il concorrente non entrerà nel cerchio il

Rione sarà penalizzato di **dieci**  (10) secondi per ogni ostacolo fatto cadere o cerchio

non passato correttamente. Gli ostacoli e i cerchi saranno riposizionati da parte

dell’organizzazione.

Art. 4) Tempo massimo della prova **tre (3)** minuti

Art. 5) La graduatoria sarà stilata in base al tempo impiegato a compiere il gioco.

N.B.: I cerchi avranno un diametro di