



Pro Loco “Civitas Citrarii” Cetraro (CS)

GIOCO N° 5

CAVAL - BASKET

- Art. 1) Al gioco parteciperanno **due (2)** concorrenti, di cui **uno (1)** di sesso femminile.
- Art. 2) La concorrente, munita di casco, dovrà posizionarsi sulle spalle, e non sul dorso, dell'altro concorrente a cavalcioni.
- Art. 3) I due concorrenti, così posizionati sulla linea di partenza, al via dell'arbitro dovranno compiere un percorso lungo circa **ottanta (80)** metri (due giri di campo) ad ostacoli, alla fine del quale suoneranno la campana di fine gara, posta in vicinanza della linea d'arrivo. Ad ogni giro il concorrente posto sulle spalle dovrà centrare con dei palloni supersantos **quattro(4)** canestri, di circa 45 cm di diametro alti 2.50 metri e posti ad una distanza di circa **2.00** metri dal punto di lancio e dovranno superare nell'ordine un ostacolo alto **trenta (30)** cm. e un ostacolo alto **quaranta (40)** cm.
- Art. 4) I palloni saranno passati alla concorrente da compagni non giocatori che non si potranno muovere dalla loro zona assegnata, posta in vicinanza della postazione di lancio, in caso contrario il Rione sarà squalificato. Il pallone potrà essere lanciato o passato brevi manu.
- Art. 5) Ogni pallone caduto per terra, per qualsiasi motivo, non potrà essere più utilizzato.
- Art. 6) Se uno o tutte e due i concorrenti cadranno la prova continuerà dal punto di caduta senza interruzione di tempo. Nel risalire sulle spalle è consentito l'aiuto del Capitano non Giocatore.
- Art. 7) Ogni ostacolo abbattuto comporterà la penalizzazione di **dieci (10)** secondi e sarà reinnalzato dall'organizzazione.
- Art. 8) Se un ostacolo verrà evitato il concorrente dovrà tornare indietro e superarlo correttamente, in caso contrario il Rione sarà squalificato.
- Art. 9) Tempo massimo della prova **tre (3)** minuti.
- Art.10) La graduatoria sarà stilata in base ai canestri effettuati e al tempo impiegato a compiere il percorso .