



## Pro Loco “Civitas Citrarii” Cetraro (CS)

---

### GIOCO N° 4

#### PASSAGGIO D'ACQUA

- Art. 1) Al gioco parteciperanno **cinque (5)** concorrenti, di cui almeno **due (2)** di sesso femminile.
- Art. 2) Il gioco consiste nel riempire un contenitore d'acqua alto **60 cm.** e largo **40x40** dopo vari passaggi, con una bacinella di plastica di trentacinque (35) cm. di diametro.
- Art. 3) I concorrenti si posizioneranno nelle proprie aree, distanti **circa dieci (10)** metri dal lato lungo della piscina, seduti uno dietro l'altro su delle sedie, distanti circa 55 cm., ed ognuno munito di una bacinella e la posizione non può essere variata, pena la squalifica del Rione.
- Art. 4) Al via dell'arbitro il primo concorrente si alzerà e correrà in direzione della piscina lungo un tragitto delimitato, riempirà la bacinella e correrà a sedersi. Dopo essersi seduto verserà all'indietro l'acqua della propria bacinella, facendola passare sopra il capo, cercando di riempire la bacinella del secondo concorrente. Il secondo concorrente una volta ricevuta l'acqua nella propria bacinella verserà all'indietro l'acqua della propria bacinella facendola passare sopra il capo, anche il terzo ed il quarto concorrente effettueranno le operazioni fatte in precedenza dal secondo concorrente. Il quinto concorrente dopo aver ricevuto nella propria bacinella l'acqua si alzerà e correrà verso la linea d'arrivo dopo aver superato un ostacolo alto sessanta (60) cm e superato a slalom n° 4 paletti distanti l'uno dall'altro 60 cm. Dopo aver superato la linea d'arrivo verserà l'acqua nel recipiente e ritornerà a sedersi al suo posto, per ripetere il percorso.
- Art. 5) Il primo concorrente dopo che avrà versato l'acqua nella bacinella del secondo concorrente potrà di nuovo alzarsi ed andare a riempire la propria bacinella, senza attendere che il quinto concorrente completi il suo percorso, e ripetere le stesse operazioni fatte in precedenza.
- Art. 6) Ogni qualvolta l'ostacolo sarà abbattuto, compreso i paletti, comporterà la penalità di **dieci (10)** secondi, e gli stessi saranno reinnalzati dall'organizzazione.
- Art. 7) Se un ostacolo verrà evitato il concorrente dovrà tornare indietro e superarlo correttamente, in caso contrario il Rione sarà **squalificato**, parimenti il Rione sarà **squalificato** se uno o più concorrenti non faranno passare la bacinella sopra il capo.
- Art. 8) Tempo massimo della prova **tre (3)** minuti.
- Art. 9) La graduatoria sarà stilata in base alla quantità d'acqua trasportata. In caso di parità si terrà conto del tempo impiegato