



# Pro Loco “Civitas Citrarii”

## Cetraro (CS)

---

### GIOCO N° 1

#### TRIPLO CENTRO

- Art. 1) Al gioco parteciperanno **tre (3)** concorrenti, di cui **uno (1)** di sesso femminile.
- Art. 2) Il primo concorrente prenderà posto in un'area ben delimitata posta a circa cinque **(5)** metri dal bordo lungo della piscina (vedi disegno) ed avrà a disposizione n° **5 palline da tennis**. Il secondo giocatore si posizionerà in un'area distante **dieci (10)** metri dal primo concorrente e a **cinque (5)** metri dal bordo lungo della piscina. Il terzo concorrente si posizionerà su un'asta, 10 x 12 cm, posta sopra la piscina al centro della stessa
- Art.3) Al via dell'arbitro il primo concorrente, posto nell'area delimitata, prenderà da un cesto, posto nell'area, una pallina da tennis e colpendola con una racchetta da tennis normale la lancerà verso il secondo concorrente. Il secondo concorrente, posto in un'area 4x2, munito di un retino con un diametro di **38 cm. e con un asta lunga 49 cm** cercherà di prendere al volo la pallina lanciata dal compagno. Una volta presa la pallina dal retino correrà verso il lato corto della piscina facendo un tragitto di **cinque (5)** metri e lancerà da una distanza di **otto (8)** metri, **con le mani**, la pallina verso il concorrente posizionato sulla trave, e subito dopo ritornerà nella sua posizione. Il terzo concorrente, anch'esso munito di un retino di **38 cm e con un asta lunga 49 cm**, dopo aver preso al volo la pallina, si girerà **su se stesso** sull'asse e dovrà centrare con la pallina un canestro di **45 cm** di diametro posto a **cinque (5)** metri dal punto di lancio ed ad un'altezza di **3.00 metri**. **Il canestro si troverà alla spalle del concorrente**. Subito dopo il lancio si girerà, **sempre su stesso**, per prendere la pallina successiva
- Art.4) Il primo concorrente potrà lanciare le palline successive solo dopo che il terzo concorrente avrà lanciato la sua pallina. E' consentito prendere la pallina durante il gioco
- Art. 5) Se una pallina per qualsiasi motivo cadrà per terra sarà considerata nulla e non recuperabile. Come sarà considerata nulla la pallina che toccherà qualsiasi parte del corpo di uno dei giocatori
- Art. 6) I concorrenti che lanceranno le palline non potranno oltrepassare la linea di demarcazione del **“lancio”**, **pena la perdita della pallina**
- Art. 7) Il giocatore posto sull'asse sulla piscina potrà gareggiare o a piedi nudi o con scarpette da mare ed in costume da bagno e potrà muoversi come vorrà sull'asse, ma non potrà toccare la stessa con le mani, in caso contrario il Rione sarà penalizzato ogni volta di **dieci (10)** secondi. **Il concorrente se lo vorrà potrà gareggiare indossando un casco**

Art.8) Tempo massimo della prova **tre (3) minuti**,

Art.9) La graduatoria sarà stilata in base ai canestri fatti, in caso di parità si terrà conto del tempo impiegato.

**La racchetta sarà omologata giorno 8 agosto durante i sorteggi**